



EZ3600

Manuale dell'utente



Ft. Atkinson, Wisconsin USA



Panningen, Paesi Bassi

www.digi-star.com

Tutti i diritti sono riservati. La riproduzione di qualunque parte del presente manuale in qualunque forma o con qualunque procedimento senza esplicito consenso scritto di Digi-Star è vietata. Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso. Digi-Star ha dedicato ogni impegno per garantire la massima accuratezza delle informazioni contenute nel presente manuale. Se ciononostante venissero constatati degli errori, saremo molto grati a coloro che vorranno segnalarceli. Digi-Star non si assume in alcun caso responsabilità per danni di qualsiasi tipo derivanti da eventuali errori contenuti nel presente manuale.

© Copyright! 2008 Digi-Star, Fort Atkinson (U.S.A.).

SICUREZZA DURANTE L'USO



Attenzione

Controllo del sistema prima dell'utilizzo

Prima di iniziare a utilizzare il sistema di pesatura Digi-Star, è necessario verificarne il corretto funzionamento caricando su tutti i punti di pesatura un carico di peso conosciuto.

Digi-Star non può essere ritenuta responsabile per differenze e problemi derivanti da un utilizzo non corretto dell'indicatore di pesatura o da una taratura o una configurazione non corrette. Inoltre, Digi-Star non può essere ritenuta responsabile per differenze e danni derivanti da problemi tecnici del sistema.

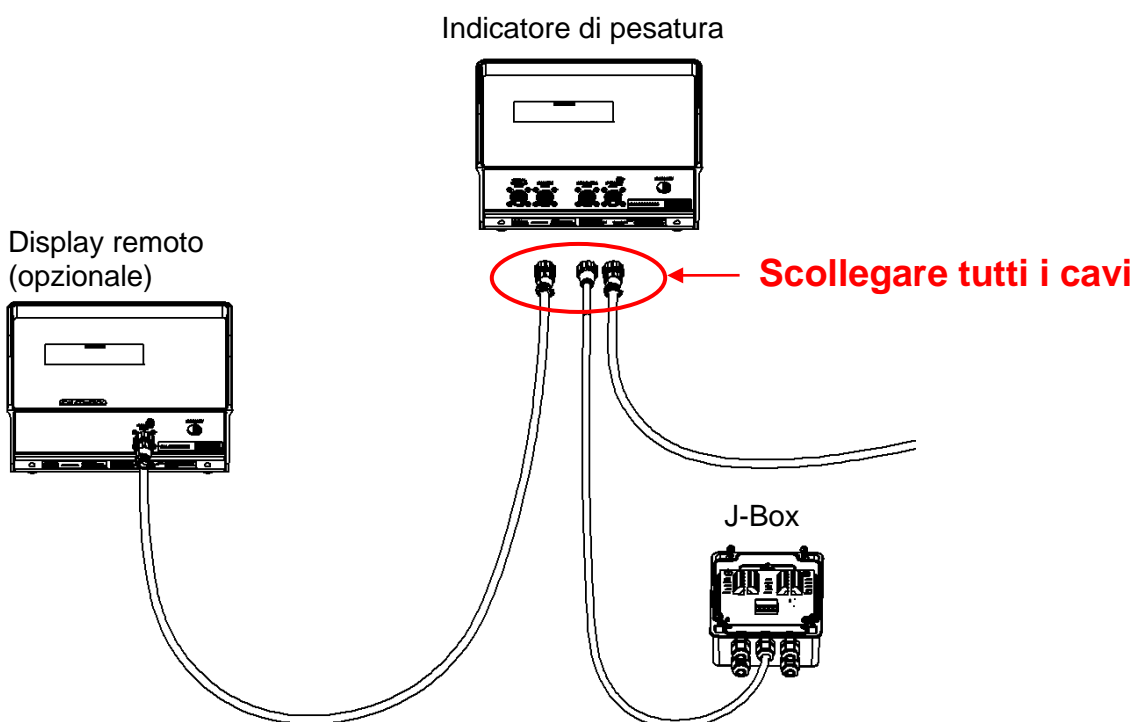
Pulizia

Non utilizzare acqua corrente (pulitori ad alta pressione, tubi di gomma) per pulire l'indicatore.

Caricamento della batteria e saldatura

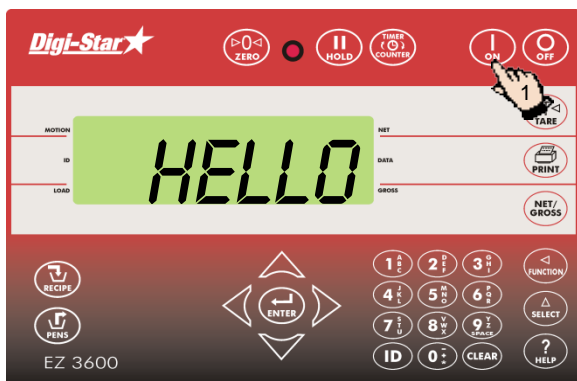
Durante la saldatura è necessario rimuovere le barre di carico per evitare danni. Se ciò non è possibile, occorre posizionare il morsetto di terra il più vicino possibile al punto di saldatura per evitare che la corrente possa passare attraverso le barre di carico.


Digi-Star non può essere ritenuta responsabile per problemi causati dalla saldatura o dal caricamento della batteria.



FUNZIONAMENTO


Accensione dell'indicatore di pesatura

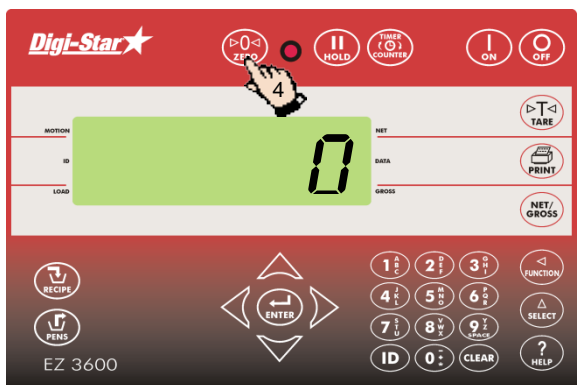


1. Premere .



2. Inserire il numero utente, se richiesto.

3. Premere .





4. Tenere premuto  per 3 secondi per la messa a zero dell'indicatore di pesatura.

TRASFERIMENTO DATI

Modo USB



1. Inserire la chiavetta USB nell'indicatore di pesatura.
2. Premere  per caricare i dati.

Nota: Se l'indicatore di pesatura visualizza ricette incomplete nella memoria, premere  per sovrascrivere questi dati. Rimuovere la chiavetta USB una volta completato il trasferimento dei dati.

Per scaricare i dati delle ricette completate: Inserire la chiavetta USB nell'indicatore di pesatura. L'indicatore di pesatura invia automaticamente i dati alla chiavetta USB.

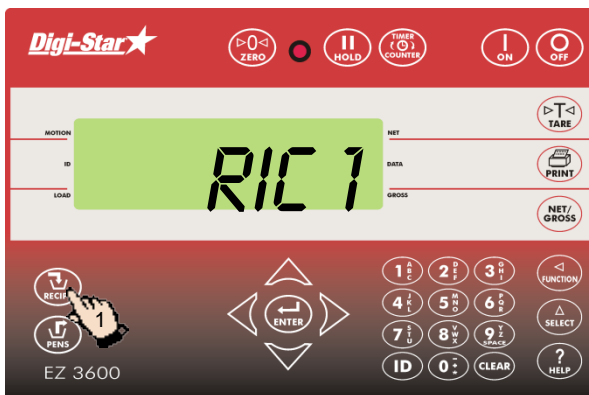
Rimuovere la chiavetta USB.

Modi DataLink

Operazione	Messaggio visualizzato
DataLink si collega all'indicatore di pesatura	←PC→
DataLink invia i dati all'indicatore di pesatura	DL←IN
L'indicatore di pesatura visualizza un messaggio che informa che tutti i dati sono stati ricevuti.	FEEDING LINES OK - PRESS RATION KEY TO CONTINUE
L'indicatore di pesatura si collega con DataLink	←PC→
L'indicatore di pesatura invia i dati completi a DataLink	DL→OUT

CARICO E ALIMENTAZIONE NEL MODO CARICO COMPLETO

Carico ricette



1. Premere



1. L'indicatore di pesatura visualizza il numero della ricetta, del gruppo e del distribuisce in successione.
2. Premere e per selezionare la ricetta desiderata.
3. Premere per avviare la ricetta selezionata.

Adeguamento del peso della ricetta



Se è attivata la funzione *RESIZE*, è possibile regolare le quantità della ricetta per gruppo(i).

1. Inserire nuove quantità della ricetta o mantenere le quantità originali.
2. Premere . L'indicatore di pesatura ricalcola la ricetta.

Nota: Premere per modificare il numero di animali invece delle quantità della ricetta. Dopo aver modificato il numero degli animali, l'indicatore di pesatura adeguerà automaticamente le quantità della ricetta.



Premere per accettare le quantità della ricetta del gruppo o dei gruppi senza modificarle.

Se l'indicatore di pesatura indica che la ricetta modificata supera la capacità del mescolatore, premere per ignorare il messaggio.






3. Il primo ingrediente e la quantità corrispondente lampeggiano sul display.

4. Non appena la quantità inizia ad avvicinarsi allo zero, la spia di allarme comincia a lampeggiare e viene emesso un segnale di allarme.

5. a) Passaggio manuale all'ingrediente successivo: Quando viene raggiunta la quantità di ingrediente da caricare, premere  per confermare la quantità. Premere nuovamente  per passare all'ingrediente successivo.

a) Passaggio automatico all'ingrediente successivo: Quando viene raggiunta la quantità dell'ingrediente da caricare, l'indicatore di pesatura passa automaticamente all'ingrediente successivo.




Nota: Vedere le pagine 26, 27 e 28 per informazioni sulle impostazioni.

Nota: Per caricare gli ingredienti seguendo un ordine diverso, premere  o  per selezionare l'ingrediente desiderato. Premere  per iniziare il carico di questo ingrediente.

Alimentazione gruppi




Una volta caricati gli ingredienti, l'indicatore di pesatura visualizza il primo gruppo da alimentare.




1. a) Passaggio manuale:
Premere  per selezionare il gruppo da alimentare. Una volta dosata la quantità da distribuire, premere  per confermare la selezione. Premere nuovamente  per passare al gruppo successivo,

oppure

b) Passaggio automatico:
Una volta dosata la quantità da distribuire, l'indicatore di pesatura passa automaticamente al gruppo successivo.

Dopo aver alimentato l'ultimo gruppo, sul display viene visualizzato il seguente messaggio:
RICETTA COMPLETA.

Nota: **Non** premere .

Per caricare i gruppi seguendo un ordine diverso, premere  o  per selezionare il gruppo desiderato. Premere  per iniziare l'alimentazione di questo gruppo.

NUMERI DI ACCESSO DIRETTO USATI PIÙ SPESSO

Pre-allarme

[P-ALM]

Messaggio visualizzato quando la quantità preimpostata da caricare è stata quasi raggiunta.



1. Inserire **401**.
2. Premere **SELECT**.
3. Premere nuovamente **SELECT** per selezionare *PESO* o *PERCNT.*
4. Premere **ON**.
5. Inserire il valore di pre-allarme in peso o percentuale.
6. Premere **ON**.

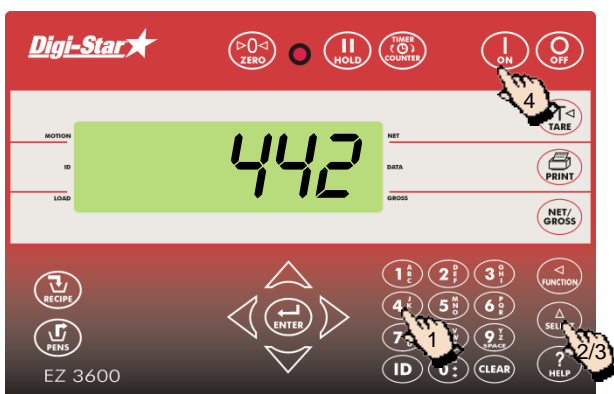
Avanzamento automatico degli ingredienti

Quando è attivata l'impostazione di passaggio automatico all'ingrediente successivo, l'indicatore di pesatura passa automaticamente all'ingrediente successivo non appena è stato caricato l'ingrediente corrente, tenendo conto della tolleranza e del tempo di ritardo impostati.

Tolleranza

[TOLER]

La tolleranza è una percentuale della quantità dell'ingrediente desiderata. Una volta raggiunta la *Quantità desiderata* meno la *Tolleranza*, l'indicatore di pesatura accetterà la quantità caricata e passerà automaticamente all'ingrediente successivo, tenendo conto del tempo di ritardo impostato.

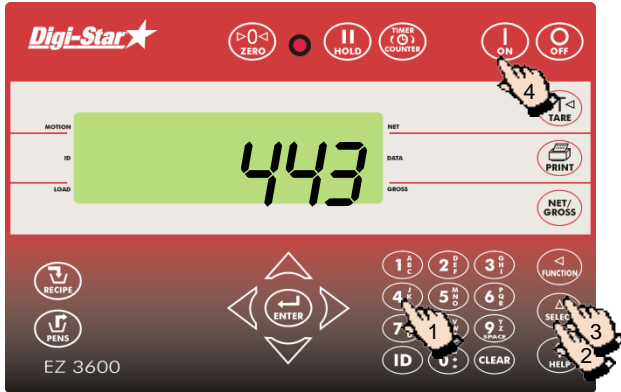





1. Inserire **442**.
2. Premere **SELECT**.
3. Premere **SELECT** fino a visualizzare sul display la percentuale (tolleranza) desiderata:
OFF, 0.5, 1 - 5, 7, 0 10.
4. Premere **ON**.

Tempo di ritardo

[DELAY]

Inserire il tempo che deve attendere l'indicatore di pesatura prima di passare all'ingrediente successivo da caricare.

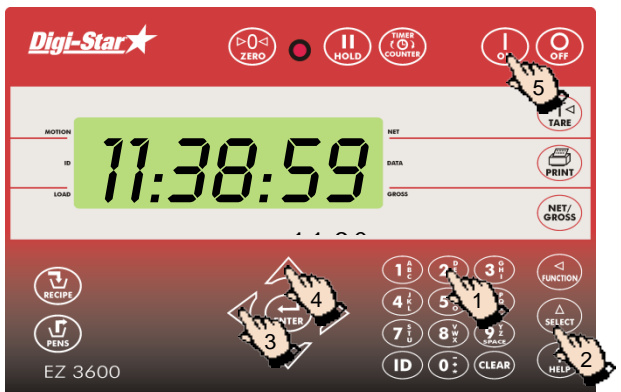






1. Inserire **443**.
2. Premere  .
3. Premere  fino a visualizzare sul display il tempo di ritardo desiderato (secondi): *MANUALE, 1, 2, 3, 5, 7, 10, 20, 30, 0 60*.
4. Premere  .

Nota: Se non si desidera il passaggio automatico all'ingrediente successivo, impostare questa funzione su *MANUALE*.

Impostazione dell'ora

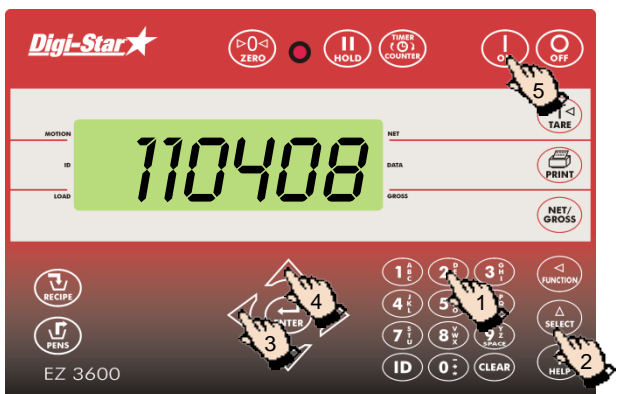
[TIME]







1. Inserire **202**.
2. Premere  .
3. Premere  per muovere il cursore.
4. Premere  per impostare l'ora.
5. Premere  .

Impostazione della data

[DATE]



1. Inserire **204**.
2. Premere  .
3. Premere  per muovere il cursore.
4. Premere  per impostare la data.
5. Premere  .