



EZ3600

Manuale dell'utente



Ft. Atkinson, Wisconsin USA



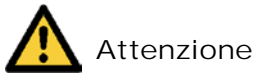
Pannino, Paesi Bassi

www.digi-star.com

Tutti i diritti sono riservati. La riproduzione di qualunque parte del presente manuale in qualunque forma o con qualunque procedimento senza esplicito consenso scritto di Digi-Star è vietata. Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso. Digi-Star ha dedicato ogni impegno per garantire la massima accuratezza delle informazioni contenute nel presente manuale. Se ciononostante venissero constatati degli errori, saremo molto grati a coloro che vorranno segnalarceli. Digi-Star non si assume in alcun caso responsabilità per danni di qualsiasi tipo derivanti da eventuali errori contenuti nel presente manuale.

© Copyright! 2008 Digi-Star, Fort Atkinson (U.S.A.).

SICUREZZA DURANTE L'USO



Controllo del sistema prima dell'utilizzo

Prima di iniziare a utilizzare il sistema di pesatura Digi-Star, è necessario verificarne il corretto funzionamento caricando su tutti i punti di pesatura un carico di peso conosciuto.

Digi-Star non può essere ritenuta responsabile per differenze e problemi derivanti da un utilizzo non corretto dell'indicatore di pesatura o da una taratura o una configurazione non corrette. Inoltre, Digi-Star non può essere ritenuta responsabile per differenze e danni derivanti da problemi tecnici del sistema.

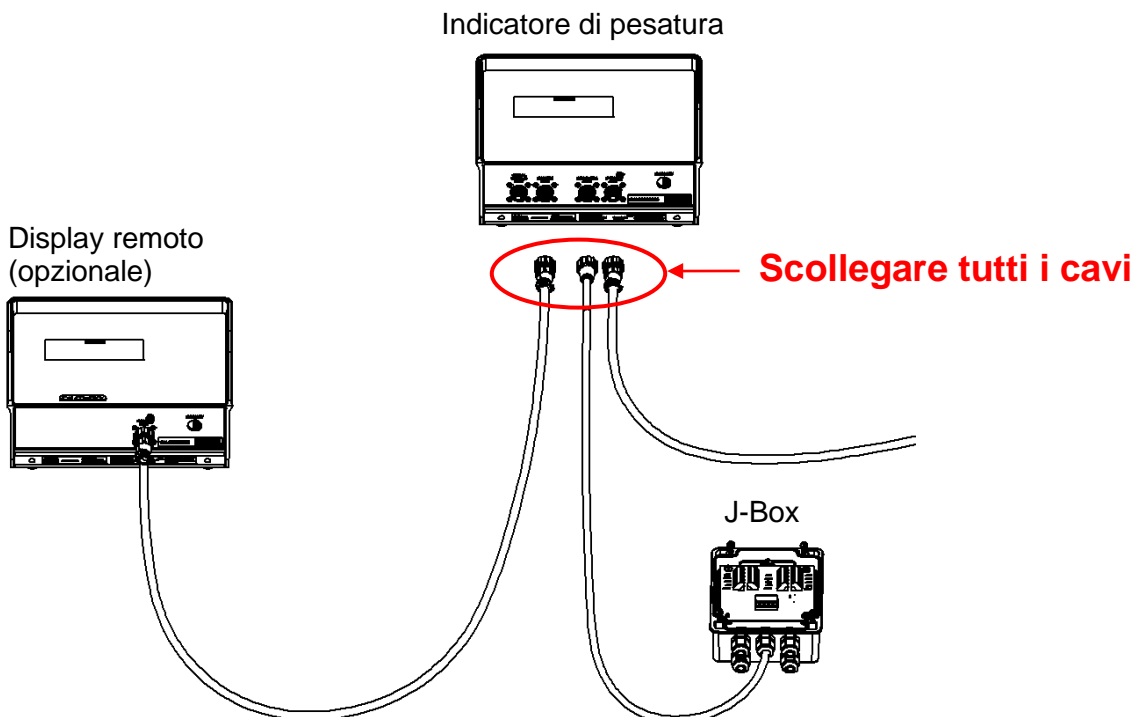
Pulizia

Non utilizzare acqua corrente (pulitori ad alta pressione, tubi di gomma) per pulire l'indicatore.

Caricamento della batteria e saldatura

Durante la saldatura è necessario rimuovere le barre di carico per evitare danni. Se ciò non è possibile, occorre posizionare il morsetto di terra il più vicino possibile al punto di saldatura per evitare che la corrente possa passare attraverso le barre di carico.


Digi-Star non può essere ritenuta responsabile per problemi causati dalla saldatura o dal caricamento della batteria.

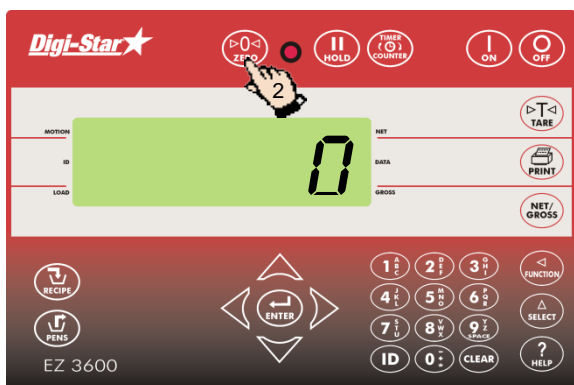


UNZIONAMENTO

Accensione dell'indicatore di pesatura



1. Premere .



2. Tenere premuto  per 3 secondi per la messa a zero dell'indicatore di pesatura.

PROGRAMMAZIONE DELLE RICETTE

È possibile inserire gli ingredienti delle ricette in tre modi diversi:

1. Quantità per animale (impostazione standard)

Inserire la quantità degli ingredienti per ricetta per animale. Per esempio, 9 kg di insilato e 8 kg di mais. A seconda del numero di animali da alimentare, l'indicatore di pesatura calcola la quantità totale degli ingredienti da preparare. Per esempio, con 100 animali saranno necessari 900 kg di insilato e 800 kg di mais.

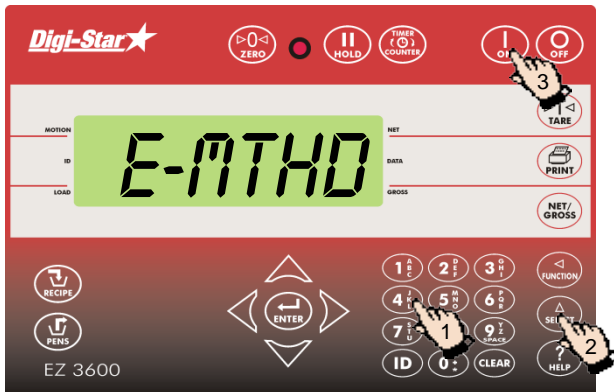
2. Percentuale (%) per ingrediente

Inserire la quantità degli ingredienti per ricetta in percentuale (%). Per esempio, 55% di insilato e 45% di mais. L'indicatore di pesatura calcola la quantità totale da preparare per ingrediente. Per esempio, con un peso totale di 1000Kg, saranno necessari 550 kg di insilato e 450 kg di mais. Attenzione: il totale deve essere uguale al 100%.

3. Quantità per ingrediente

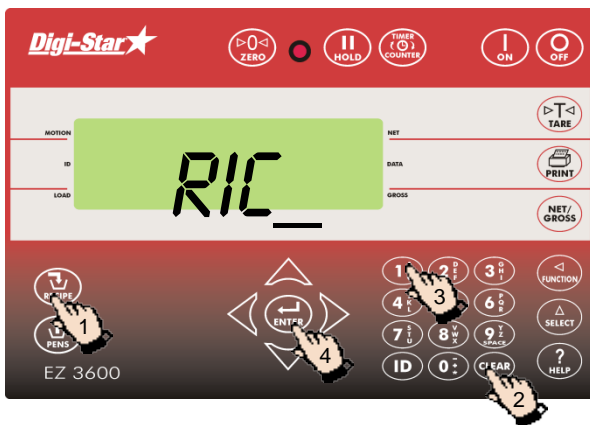
Inserire la quantità totale di ingrediente desiderata per ricetta. Per esempio, 2500 kg di insilato e 2000 kg di mais.

Modifica del metodo di programmazione
[E-MTHD]

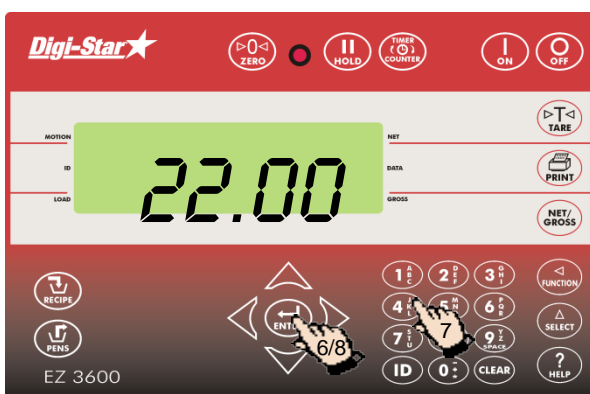


1. Inserire **441** e premere .
2. Premere più volte per selezionare il metodo di programmazione desiderato per la miscela.
1 = Quantità per animale
2 = Percentuale (%) per ingrediente
3 = Quantità per ingrediente
3. Premere per confermare il metodo di programmazione selezionato.

Programmazione di una nuova ricetta

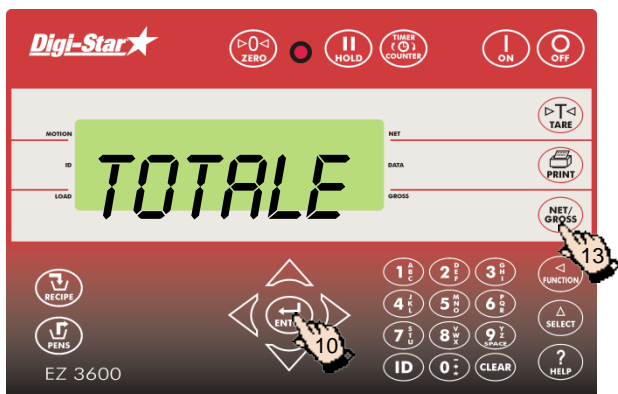




1. Tenere premuto finché l'indicatore di pesatura non emette un segnale acuto e viene visualizzato il messaggio *PROGRAM*. Viene visualizzata la prima ricetta programmata oppure *RIC_*.
2. Premere oppure
3. Inserire il numero della ricetta desiderata.
4. Premere per confermare il numero della ricetta inserito.
5. Utilizzare e per spostarsi all'interno dell'elenco degli ingredienti.



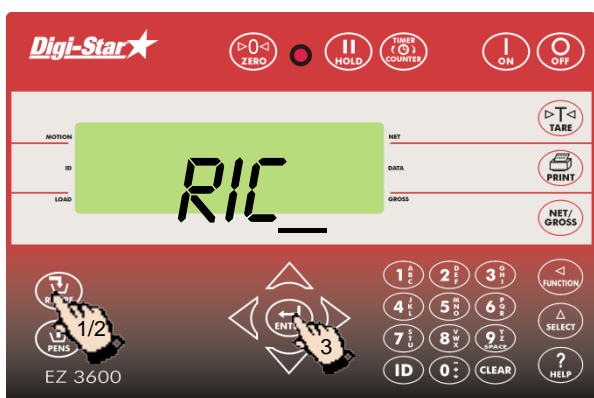
6. Premere per selezionare l'ingrediente visualizzato.
7. Inserire la quantità dell'ingrediente desiderata*.
8. Premere per confermare la quantità inserita.
9. Ripetere i punti da 5 a 8 per gli altri ingredienti della ricetta che si desiderano programmare.




* Con il metodo di programmazione *Percentuale (%) per ingrediente* inserire, per esempio, 75% come 75.00 e 5.75% come 5.75.






10. Premere  per confermare la ricetta inserita.
11. L'indicatore di pesatura calcola e visualizza le quantità totali della ricetta (*TOTALE*).
12. Ripetere i punti da 1 a 11 per programmare le altre ricette.
13. Premere  per uscire dal modo di programmazione.

Modifica delle quantità degli ingredienti in una ricetta



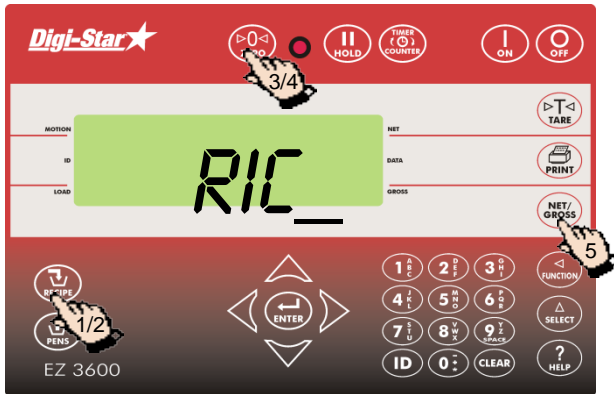
1. Tenere premuto  finché l'indicatore di pesatura non emette un segnale acuto e viene visualizzato il messaggio *PROGRM*.
2. Premere più volte  fino a visualizzare il numero della ricetta da modificare.
3. Premere  per selezionare la ricetta.



4. Viene visualizzato il nome del primo ingrediente, seguito da *QUANT*.
5. Introdurre la nuova quantità.
6. Premere  per salvare la nuova quantità e proseguire con l'ingrediente successivo.
7. Ripetere i punti 5 e 6 per gli altri ingredienti della ricetta.
8. Premere  per salvare la ricetta modificata.
9. Premere .

Nota: È possibile solo modificare le quantità degli ingredienti. Per aggiungere nuovi ingredienti alla ricetta, è necessario cancellare la ricetta e quindi programmarla nuovamente.

Cancellazione di una ricetta



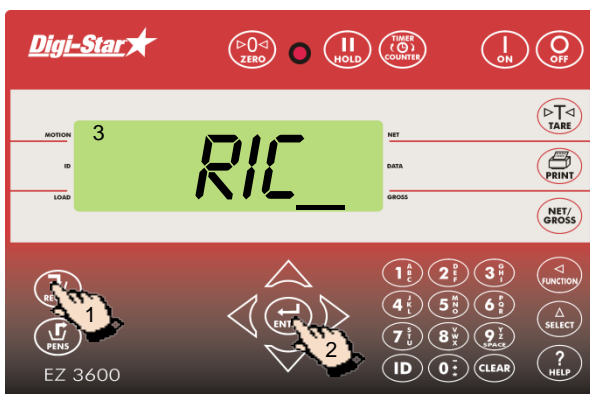
1. Tenere premuto **RECIPE** finché l'indicatore di pesatura non emette un segnale acuto e viene visualizzato il messaggio *PROGRM*; viene visualizzato il numero della prima ricetta.
2. Premere più volte **RECIPE** fino a visualizzare il numero della ricetta desiderata.
3. Tenere premuto **ZERO** fino a visualizzare il messaggio *PREMERE ZERO PER CANCELLARE RICETTA - PREMERE NET/GROSS PER USCIRE*.
4. Premere **ZERO** per cancellare la ricetta.
5. Premere **NET/GROSS** per tornare al modo di pesatura normale.

Richiamo di una ricetta

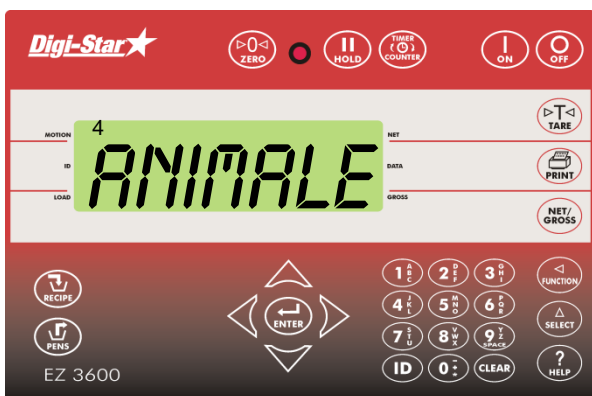


1. Premere più volte **SELECT** fino a visualizzare *ACCUM*.
2. Premere più volte **RECIPE** fino a visualizzare la ricetta desiderata.
3. Premere **FUNCTION** per visualizzare i diversi ingredienti della ricetta selezionata.
4. Premere **NET/GROSS** per tornare al modo di pesatura normale.

Carico della ricetta basato sul metodo quantità per animale

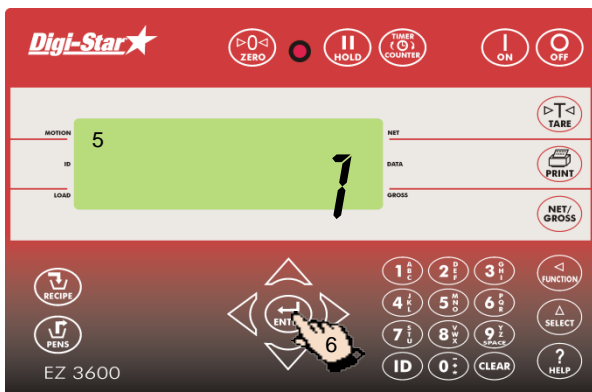


1. Premere più volte **RECIPE** fino a visualizzare la ricetta da caricare.
2. Premere **ENTER** per avviare la ricetta selezionata.
3. L'indicatore di pesatura visualizza *CARICANDO RIC*.



4. Viene visualizzato *ANIMALE*.

Nota: Se si sta utilizzando una percentuale per ingrediente o una quantità per ingrediente, viene visualizzata la quantità totale *QNTTOT*.



5. Viene visualizzato un numero lampeggiante. Modificare questo numero inserendo il numero di animali da alimentare.

6. Premere .



7. L'indicatore di pesatura visualizza il nome e la quantità dell'ingrediente da caricare. Non appena l'ingrediente viene caricato, l'indicatore di pesatura inizierà il conto alla rovescia fino a zero.

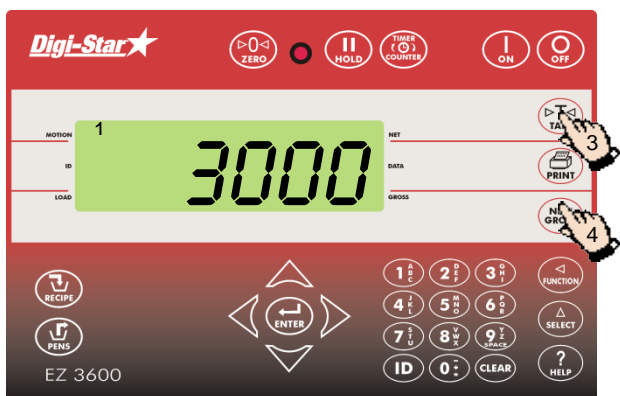
8. Premere per passare all'ingrediente successivo.

(Per impostare il passaggio automatico, vedere pagina 33).



9. Dopo che è stato caricato l'ultimo ingrediente, viene visualizzato il messaggio *RICETTA COMPLETA TOTALE CARICATO XXX KG*.

Distribuzione della ricetta



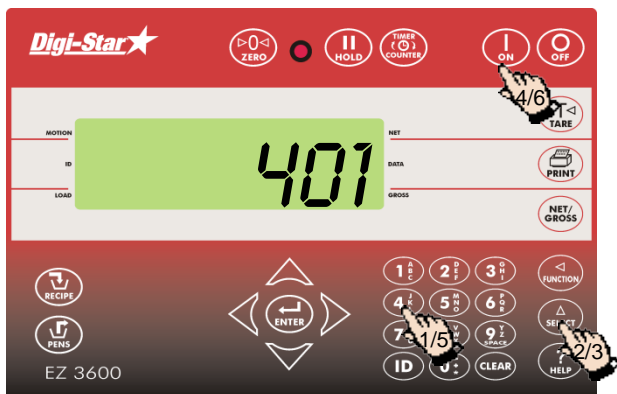
1. Il display visualizza la quantità totale della ricetta caricata.
2. Non appena inizia la distribuzione, l'indicatore di pesatura comincerà il conto alla rovescia fino a zero.
3. Premere **TARE** per impostare temporaneamente l'indicatore di pesatura su 0. Questa funzione può essere utilizzata per vedere la quantità distribuita a ciascun gruppo, in caso siano da alimentare diversi gruppi.
4. Premere **NET/GROSS** per vedere il peso rimanente in qualsiasi momento.





NUMERI DI ACCESSO DIRETTO USATI PIÙ SPESSO

Pre-allarme

[P-ALM]

Messaggio visualizzato quando la quantità preimpostata da caricare è stata quasi raggiunta.



1. Inserire **401**.
2. Premere  .
3. Premere nuovamente  per selezionare *PESO* o *PERCNT*.
4. Premere  .
5. Inserire il valore di pre-allarme in peso o percentuale.
6. Premere  .

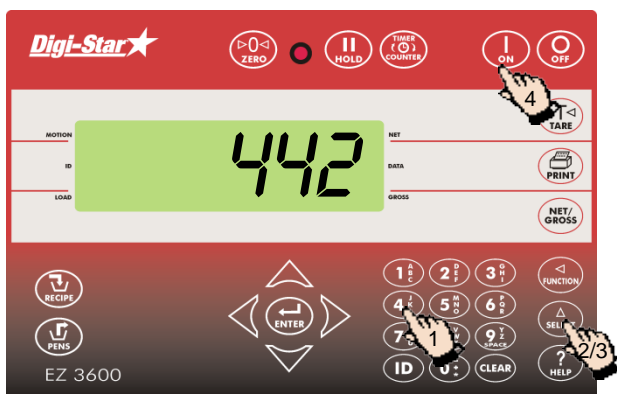
Avanzamento automatico degli ingredienti




Quando è attivata l'impostazione di passaggio automatico all'ingrediente successivo, l'indicatore di pesatura passa automaticamente all'ingrediente successivo non appena è stato caricato l'ingrediente corrente, tenendo conto della tolleranza e del tempo di ritardo impostati.

Tolleranza

[TOLER]

La tolleranza è una percentuale della quantità dell'ingrediente desiderata. Una volta raggiunta la *Quantità desiderata* meno la *Tolleranza*, l'indicatore di pesatura accetterà la quantità caricata e passerà automaticamente all'ingrediente successivo, tenendo conto del tempo di ritardo impostato.

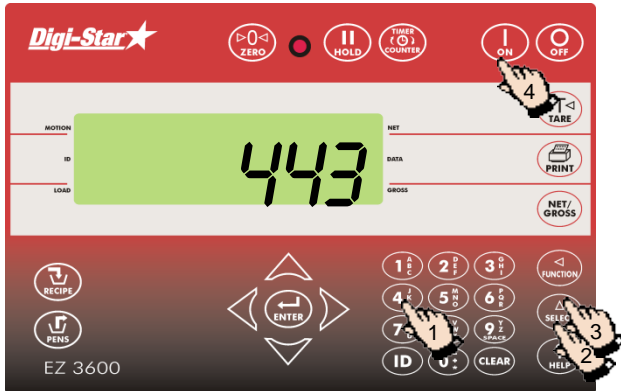





1. Inserire **442**.
2. Premere  .
3. Premere  fino a visualizzare sul display la percentuale (tolleranza) desiderata:
OFF, 0.5, 1 - 5, 7, 0 10.
4. Premere  .

Tempo di ritardo

[DELAY]

Inserire il tempo che deve attendere l'indicatore di pesatura prima di passare all'ingrediente successivo da caricare.

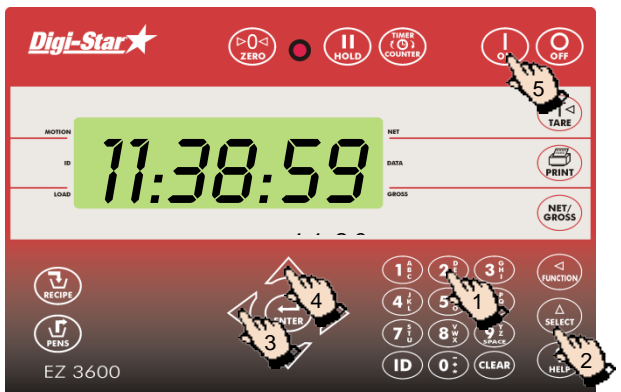






1. Inserire **443**.
2. Premere .
3. Premere  fino a visualizzare sul display il tempo di ritardo desiderato (secondi): *MANUALE, 1, 2, 3, 5, 7, 10, 20, 30, 0 60*.
4. Premere .

Nota: Se non si desidera il passaggio automatico all'ingrediente successivo, impostare questa funzione su *MANUALE*.

Impostazione dell'ora

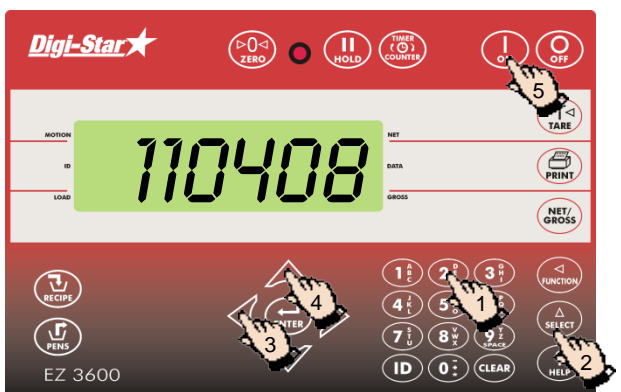
[TIME]







1. Inserire **202**.
2. Premere .
3. Premere  per muovere il cursore.
4. Premere  per impostare l'ora.
5. Premere .

Impostazione della data

[DATE]



1. Inserire **204**.
2. Premere .
3. Premere  per muovere il cursore.
4. Premere  per impostare la data.
5. Premere .